

「數碼媒體 由我創 2014」 入圍決賽需知

- 參賽學生必須出席 **2014年6月27日(星期五)** 於 香港科學館演講廳(Lecture Hall)舉行的決賽及頒獎典禮，並向評審即場介紹其作品，缺席者將視為棄權。

● 決賽當天流程表：

時間	內容
9 : 00am – 10 : 00am	參賽隊伍報到、檢查作品
10 : 00am – 2 : 00pm	參賽隊伍綵排時間
2 : 00pm – 2 : 45pm	招待及登記進場
3 : 00pm – 5 : 00pm	決賽(作品演繹)
5 : 00pm – 5 : 30pm	嘉賓致辭、賽果公佈、頒獎及大合照

● 參賽隊伍報到、檢查作品：

1. 決賽當天，入圍學校可再次提交作品光碟，及於大會安排的時段到達比賽場地進行綵排。
2. 作品光碟(一式兩份)必須於**比賽當天 10 : 00am 或之前**交到大會報到處，否則將作棄權論。
3. 參賽隊伍必須使用大會提供的電腦，即場演繹及介紹參賽作品。
4. 請確保光碟內的作品能於大會電腦中**開啟及正常運作**，**比賽當天 10 : 30am 後**，大會將不受理任何檔案或文件。
5. 無論參與綵排與否，各隊伍均**必須於 2 : 00pm 前**到達會場報到。
6. 作品光碟必須包括以下內容，如有**不齊**，決賽資格將被取消：
 - a、 參賽作品 (學生可再次修改參賽作品以提高作品質素)
 - b、 參賽作品原始檔
 - c、 介紹作品用的文檔：Word、Power Point 等(如有)
 - d、 Screen Capture X 5 張 (大小：800x600，格式：JPG)· 圖片可能用於媒體報導及刊物上。

「數碼媒體 由我創 2014」

入圍決賽需知

- **注意事項：**

1. 所有參賽作品都必須為原創，包括圖像、音樂及音效。
2. 如作品以任何型式使用流行曲、動漫音樂、現有程式或遊戲中的音效或圖像，均將視為侵犯版權，決賽資格將被取消。
3. 為免影響比賽進度，參賽隊伍必須於限定時間內完成作品播放及演繹，否則將被扣分。

- ◆ 電腦遊戲(10分鐘)

- ◆ 2D 電腦動畫(5分鐘)

- ◆ 3D 電腦動畫(5分鐘)

- ◆ 數碼繪畫(2分鐘)

- **檔案格式設定：**

- **電腦遊戲、2D 及 3D 動畫：**

- 尺寸上限：800x600 pixel
- 原始檔格式：以檔案能於大會電腦成功開啟為原則，其餘不限
- 建議成品輸出檔案：
 - 電腦遊戲 - exe (如輸出檔為 swf，請把檔案加入 html 頁面)
 - 2D 及 3D 動畫 - avi、mpeg、rmvb、mp4

- **數碼繪畫：**

- 尺寸上限：1280 x 1024 pixel
- 色彩設定：RGB
- 解像度：200dpi
- 原始檔格式：以檔案能於大會電腦成功開啟為原則，其餘不限
- 建議成品輸出檔案：jpg、png

- **大會電腦使用 Microsoft Window 7 作業系統，並提供以下軟件：**

1. Microsoft Word 2010
2. Microsoft Power Point 2010
3. The Game Factory 2
4. GOM Player
5. Window Media Player
6. Adobe Reader
7. Photoshop CS3
8. Illustrator CS3

— 如有任何爭議，主辦單位將擁有最終決定權。 —

「數碼媒體 由我創 2014」 入圍決賽需知

- 綵排：

1. 大會將安排參賽者進行 **10 分鐘綵排**。
2. 參賽隊伍必須該組別的指定**綵排時段 10 分鐘或之前**到達會場。
3. 遲到或缺席者均視作放棄綵排機會，大會將不另行安排。

- 決賽當天各組別綵排時段如下：

時間	內容
9 : 30am – 9 : 45am	數碼繪畫 (小學組)
9 : 45am – 10 : 00am	數碼繪畫 (中學組)
10 : 00am – 11 : 45am	2D 電腦動畫 (小學組)
11 : 45am – 12 : 00nn	3D 電腦動畫 (小學組)
12 : 00nn – 12 : 45pm	電腦遊戲 (小學組)
12 : 45pm – 2 : 00pm	電腦遊戲 (中學組)

大會對以上事項保留最終決定權。

如對上述有任何疑問，可電郵至 enquiry@cp.org.hk 查詢。