

「數碼媒體 由我創 2015」

【決賽入圍名單 及決賽需知】

決賽入圍名單

中學組													
參賽編號	學校名稱	學生組員(1)			學生組員(2)			學生組員(3)			學生組員(4)		
DSG01	中華基督教會銘賢書院	ZHONG YUAN	4A	16	KWAN CHING YI	4B	6	TUNG KIN MAN	4D	17	LEUNG SAI YIN	4D	26
DSG03	樂善堂梁銶琚書院	何一非	3A	6	金培浩	3A	9	曾煒傑	3A	15	朱嘉禾	3A	19
DSG04	基督教宣道會宣基中學	蕭倚汶	5M	11	蕭遙	4P	10	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
DSG05	文理書院(九龍)	石昀耀	4D	24	朱學研	4B	6	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
DSG06	伯裘書院	鄧丞安	4E	29	顏耀廷	4C	16	梁宇晴	4B	18	郭桂添	4B	13

小學組													
參賽編號	學校名稱	學生組員(1)			學生組員(2)			學生組員(3)			學生組員(4)		
DPG01	天主教聖安德肋小學	謝芊雅	6B	24	張鎧盈	6B	5	王家昕	6B	26	N/A	N/A	N/A
DPG02	天主教聖安德肋小學	李名朗	6A	11	成念慈	6A	18	曾俊寧	6A	22	N/A	N/A	N/A
DPG24	香港普通話研習社科技創意小學	倪聖良	4E	22	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
DPG30	聖文德天主教小學	PANG KWAN KIT	4A	17	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
DPG31	聖文德天主教小學	馬俊熙	6E	18	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
DPG33	港大同學會小學	梁樂研	3B	18	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
DPG34	港大同學會小學	陳樂晴	3D	1	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

「數碼媒體 由我創 2015」

決賽需知

- 參賽學生必須出席 **2015年7月2日(星期四)** 於 香港科學館 **地下課室(Classroom)** 舉行的決賽及頒獎典禮，並向評審即場介紹其作品，缺席者將視為棄權。

- **決賽當天流程表：**

時間	內容
12 : 00nn – 12 : 30pm	參賽隊伍報到、檢查作品
12 : 30nn – 2 : 00pm	參賽隊伍綵排時間
2 : 00pm – 2 : 30pm	招待及登記進場
2 : 30pm – 5 : 00pm	決賽(作品演繹)
5 : 00pm – 5 : 30pm	嘉賓致辭、賽果公佈、頒獎及大合照

- **參賽隊伍報到、檢查作品：**

1. 決賽當天，入圍學校可再次提交作品光碟，及於大會安排的時段到達比賽場地進行綵排。
2. 作品光碟**(一式兩份)**必須於**比賽當天 12 : 00nn 或之前**交到大會報到處，否則將作棄權論。
3. 參賽隊伍必須使用大會提供的電腦，即場演繹及介紹參賽作品。
4. 請確保光碟內的作品能於大會電腦中**開啟及正常運作**，**比賽當天 12 : 00nn 後**，大會將不受理任何檔案或文件。
5. 無論參與綵排與否，各隊伍均**必須於 2 : 00pm 前**到達會場報到。
6. 作品光碟必須包括以下內容，如有**不齊**，決賽資格將被取消：
 - a、 參賽作品 (學生可再次修改參賽作品以提高作品質素)
 - b、 參賽作品原始檔
 - c、 介紹作品用的文檔：Word、Power Point 等(如有)
 - d、 Screen Capture X 5 張 (大小：800x600，格式：JPG)，圖片可能用於媒體報導及刊物上。

「數碼媒體 由我創 2015」

- **注意事項：**

1. 所有參賽作品都必須為原創，包括圖像、音樂及音效。
2. 如作品以任何型式使用流行曲、動漫音樂、現有程式或遊戲中的音效或圖像，均將視為侵犯版權，決賽資格將被取消。
3. 為免影響比賽進度，參賽隊伍必須於限定時間內完成作品播放及演繹，否則將被扣分。

- ◆ **電腦遊戲(10分鐘)**

- **電腦遊戲檔案格式設定：**

尺寸上限：800x600 pixel

原始檔格式：以檔案能於大會電腦成功開啟為原則，其餘不限

建議成品輸出檔案：*.exe (如輸出檔為*.swf，請把檔案加入html頁面)

- **大會電腦使用 Microsoft Window 7 作業系統，並提供以下軟件：**

1. Microsoft Word 2007
2. Microsoft Power Point 2007
3. The Game Factory 2
4. GOM Player
5. Window Media Player

- **綵排：**

1. 大會將安排參賽者進行 **15分鐘綵排**。
2. 參賽隊伍必須該組別的指定**綵排時段 10分鐘或之前**到達會場。
3. 遲到或缺席者均視作放棄綵排機會，大會將不另行安排。

大會對以上事項保留最終決定權。

如對上述有任何疑問，可電郵至 enquiry@cp.org.hk 查詢。