

## 攻略二 · 尋尋覓覓

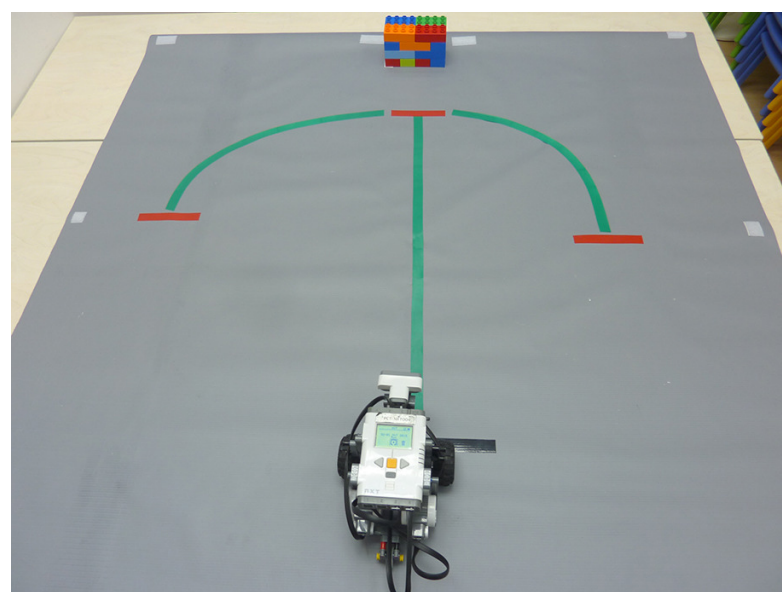
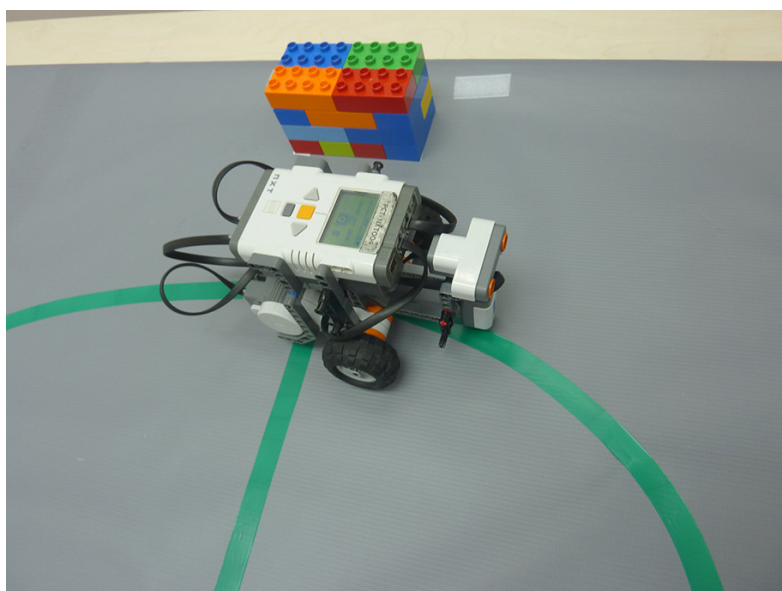
影片資源：創意動力教育協會網頁 [www.cp.org.hk](http://www.cp.org.hk)

範例一重點：1.) 多重切換程式

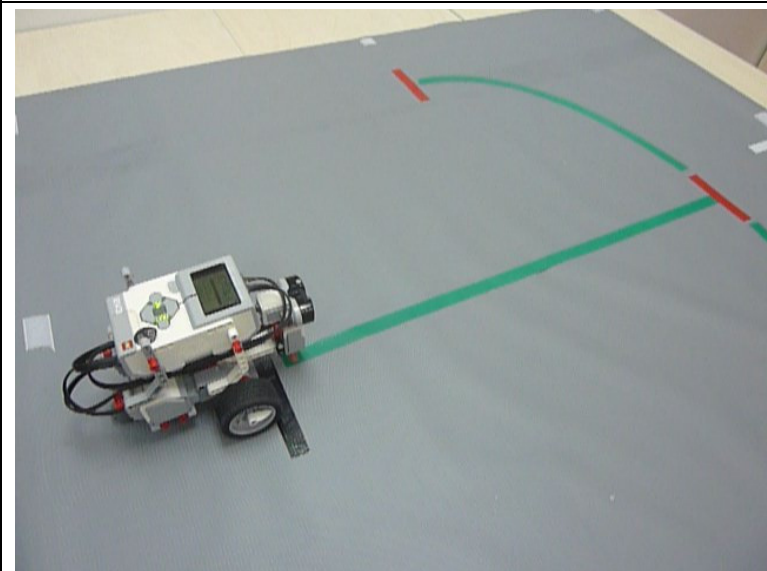
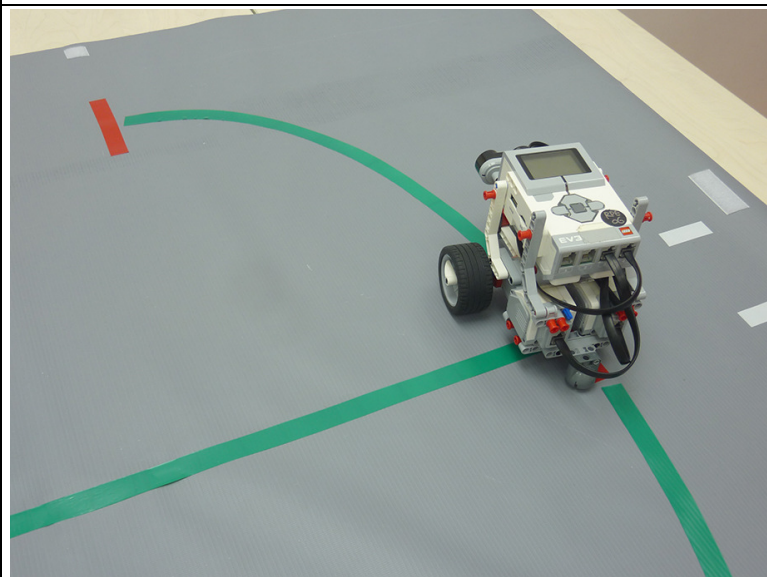
2.) 循環、切換程式進階認識

3.) 感應器數值進階認識

LEGO Mindstorms NXT



### LEGO Mindstorms EV3



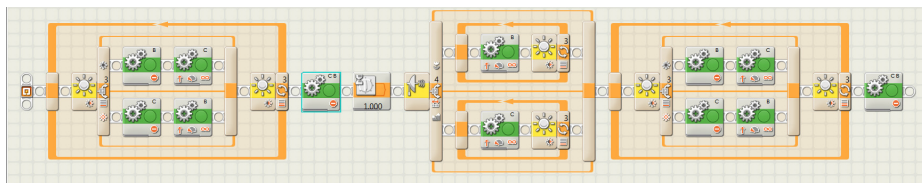
範例分析：

- ✦ 沿綠色線行走（得分）
- ✦ 沿第一條紅色然後停下一秒（得分）
- ✦ 遇有障礙物轉向右方、相反沒有遇有障礙物轉向左方（得分）
- ✦ 再次沿綠色線行走，直到遇到紅色線則停止(得分)

相信同學完成了攻略一的學習，已經學會如何利用光敏感應器辨別顏色線，現在我們試試結合光敏及超聲波感應器去完成任務吧！  
(先嘗試以下程式)

## LEGO Mindstorms NXT

### 編程指令：Ultrasonic Sensor Switch



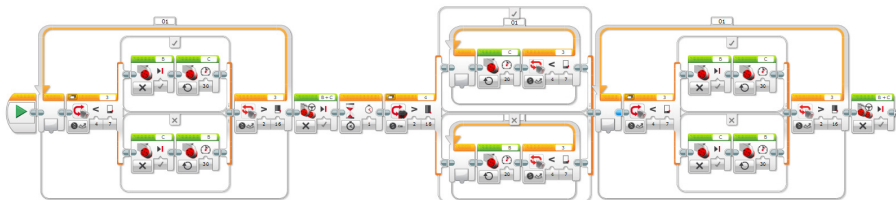
### Ultrasonic Sensor Switch :



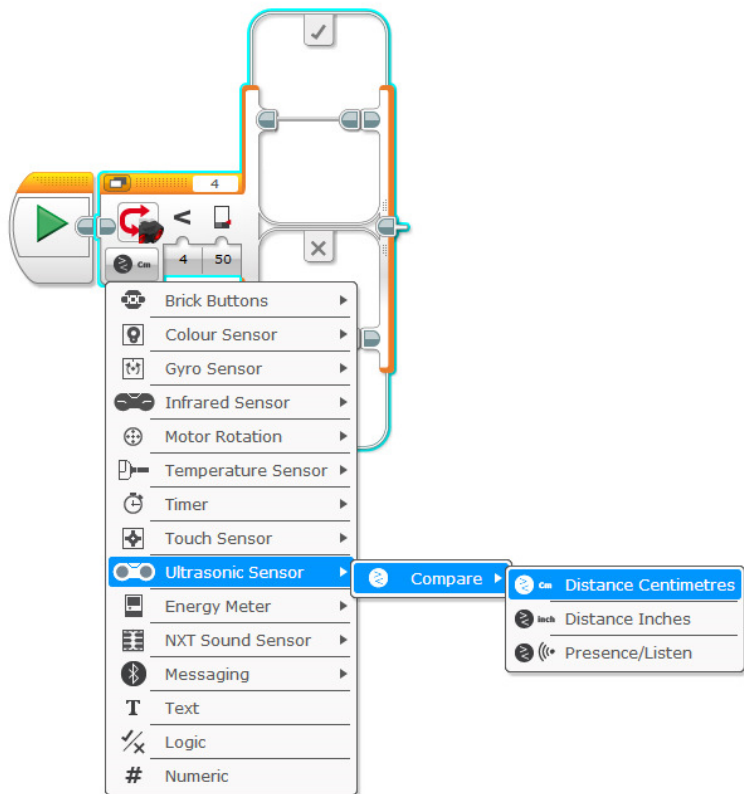
- 負責切換遇到障礙物時，B 及 C 摩打會發生甚麼情況。

## LEGO Mindstorms EV3

### 編程指令：Ultrasonic Sensor Switch



### Ultrasonic Sensor Switch :



- 負責切換遇到障礙物時，B 及 C 摩打會發生甚麼情況。