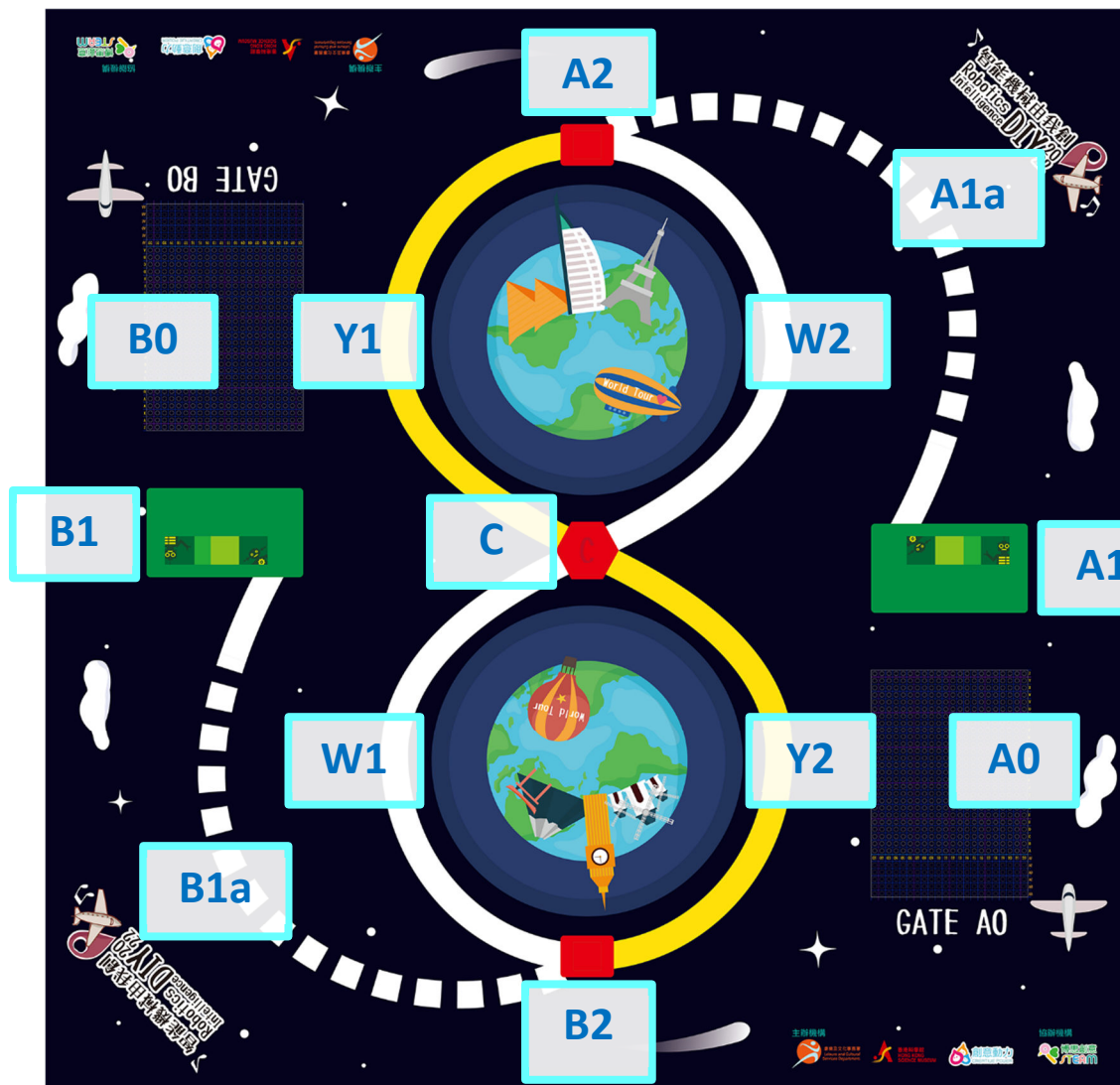


智能機械由我創 2022 練習計分表

小學組(P4 或以上) & 中學組 限時：60 秒



隨機抽籤輪盤：<https://wheelofnames.com/aev-wjz>

	抽籤結果	閘口	旅客擺放位置
航道 1	A0>A1>B1>C>W1>Y2>Y1>A1a>A0>B0	A0	A1
航道 2	A0>A1>B1>C>W2>Y1>Y2>B1a>B0>A0	A0	C



智能機械由我創 2022 練習計分表 - 小學組(P4 或以上) & 中學組

O = 得分
X = 未能得分

A. 任務目標 (共 230 分)	抽籤結果： <input type="checkbox"/> 航道 1 / <input type="checkbox"/> 航道 2	加分
1. 機械人只用了 1 盒 CORE SET 的零件	機械人所有結構(包括連接線、任務物品) 只用了 1 盒 45544(EV3) 或 45678 零件(SPIKE)	20
2. 於開始時，飛機完全收在 A0 開口區域 (AA01-Z22)以內，且不高於 25CM	機械人「所有結構」(不包括連接線)，於開始時，必須「完全」收在指定開口灰色線以內區域(AA01-Z22)，且不出指定高度。	10
3. 於開始時，飛機完全收在 A0 開口區域(A01-Z22)以內，且不高於 25CM	機械人「所有結構」(不包括連接線)，於開始時，必須「完全」收在指定開口灰色線以內區域(A01-Z22)，且不出指定高度。	10
4. 飛機成功離開 A0 區域	機械人「所有結構」(不包括連接線)， 必須「自主」完全離開 A0 區域。	10
5. 成功偵測到候機室 A1 有沒有乘客。 有，顯示「✓」圖案 / 沒有，顯示「X」圖案	必須利用超聲波感應器「自主」偵測到 A1 有沒有乘客， 並顯示對應的圖案。	20
6. 成功接走候機室 A1/中轉站 C 的旅客	LEGO 積木「所有結構」必須完全離開指定區域。	20
7. 飛機成功經過候機室 A1	機械人「部份結構」(不包括連接線) 必須經過/踏過指定地點。	10
8. 飛機成功經過中轉站 C	機械人「部份結構」(不包括連接線) 必須經過/踏過指定地點。	10
9. 飛機成功經過候機室 B1	機械人「部份結構」(不包括連接線) 必須經過/踏過指定地點。	10
10. 飛機成功行走指定航道 W1 / W2	必須利用色彩感應器「自主」進行巡線，走完指定完整段路線。	15
11. 飛機成功行走指定航道 Y1	必須利用色彩感應器「自主」進行巡線，走完指定完整段路線。	15
12. 飛機成功行走指定航道 Y2	必須利用色彩感應器「自主」進行巡線，走完指定完整段路線。	15
13. 飛機成功行走引導航道 A1a/B1a	在行走時，軌道必須在機械人 2 個車輛之間(進入/離開軌道除外)，且最少必須行走完 3 分 2 的路程才算成功。	15
14. 飛機成功根據指定航道行完全程	機械人完全根據指定路線行走完全程。	15
15. 旅客成功到達指定地點 A0/B0	LEGO 積木「所有結構」必須完全進入指定地點內。	20
16. 飛機成功到達指定終點 A0/B0	機械人「部份結構」(不包括連接線)必須完全停定在指定終點內。	15
B. 底分 (70 分)		減分
1. 於執行程式後觸摸機械人扣分 (第 1 次)	機械人「部分結構」(不包括連接線) 離開 START 區域起計， 每 1 次觸摸機械人即減 10 分，每 2 次再減 20 分，每 3 次則 再扣「違規事項」並即時停止計時計分。	10
2. 於執行程式後觸摸機械人扣分 (第 2 次)		20
3. 違規扣分	機械人未能符合大會指定規格、使用不合指定的軟件、老師/ 相關人士對參賽學生提供任何建議、說明和指導、不遵守秩序、騷擾他人等等。	40
總分 (滿分：300 分)		