

## 攻略一 · 色色相關

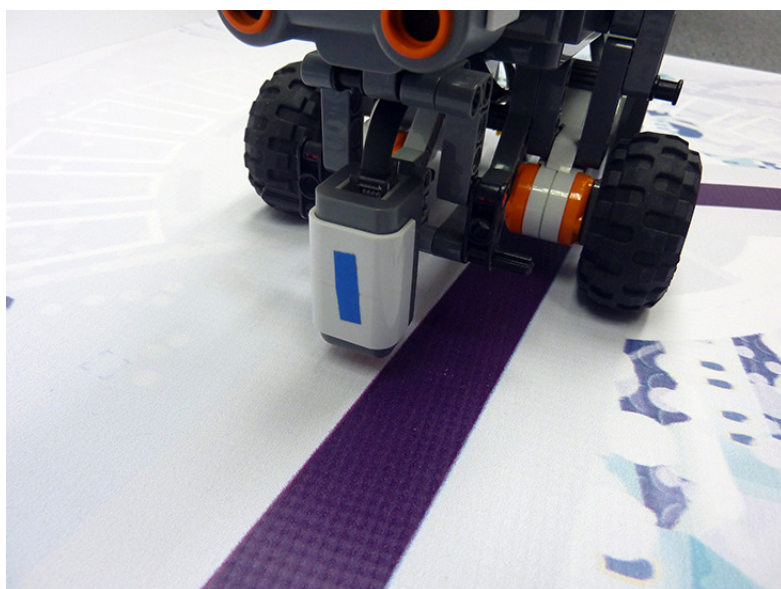
影片資源：創意動力教育協會網頁 [www.cp.org.hk](http://www.cp.org.hk)

範例一重點：1.) 辨別顏色

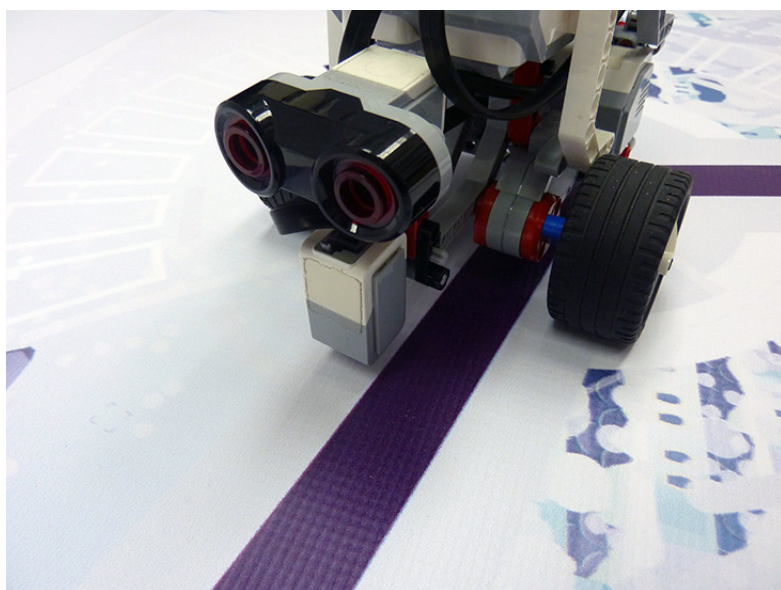
2.) 切換執行程式

3.) 當第三種顏色出現時的處理

LEGO Mindstorms NXT



### LEGO Mindstorms EV3



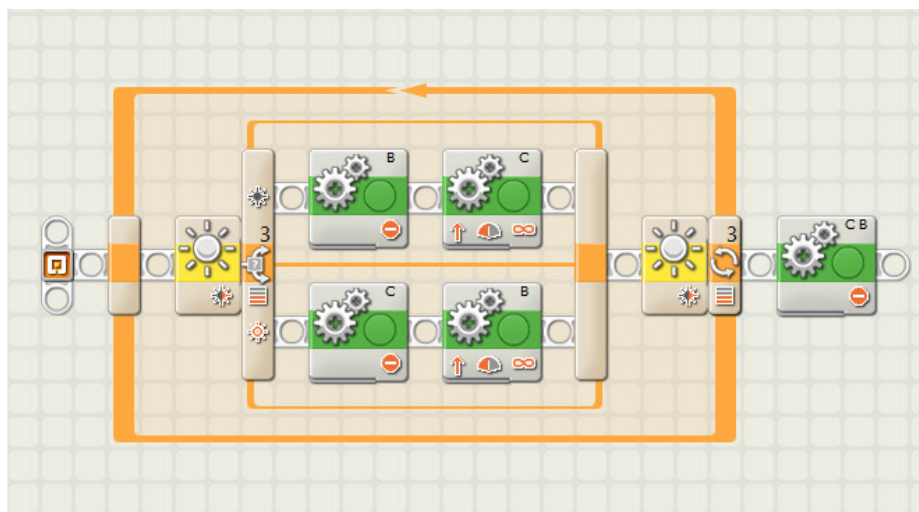
範例分析：

- ✦ 沿紫色線行走 (得分)
- ✦ 遇到第三種顏色(黑色)則會停止(得分)

相信很多同學已經學懂如何利用光敏感應器來辨別線上的顏色，但如果要準確辨別的話，機械人組裝及程式配合即會變成一個很大的考驗！（先嘗試以下程式）

## LEGO Mindstorms NXT

### 編程指令：Light Sensor Switch & Loop

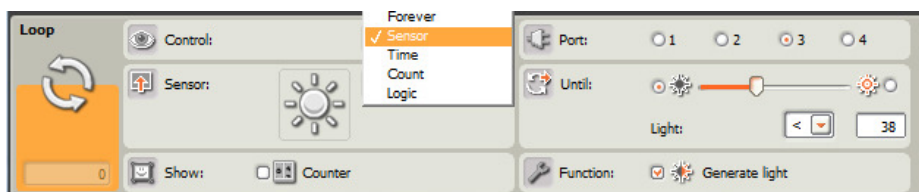


#### Light Sensor Switch :



- 負責切換在(遇到紫色線) 或 (遇不到紫色線)時 B 及 C 摩打會發生甚麼程況。

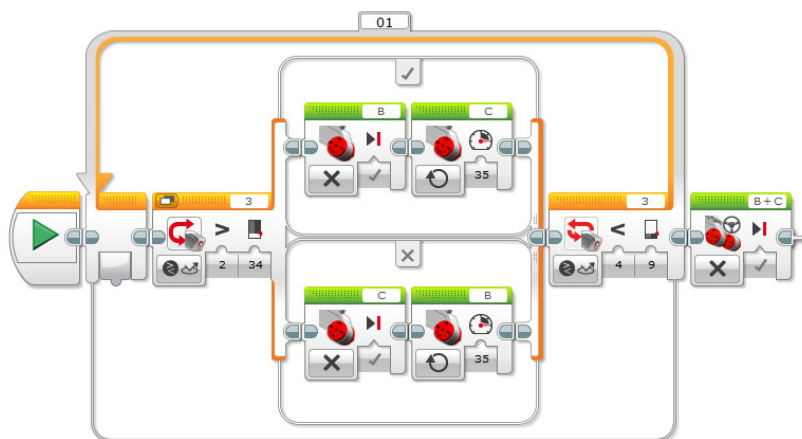
#### Light Sensor Loop :



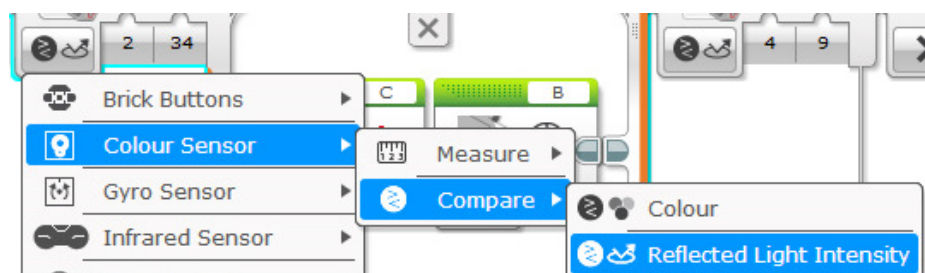
- 如果沒有找到更暗淡的顏色(反射數值變少)，程式就會繼續執行循環指令。但如果是遇到的顏色是更暗淡，則會跳出循環指令，執行新的指令。

## LEGO Mindstorms EV3

### 編程指令：Light Sensor Switch & Loop

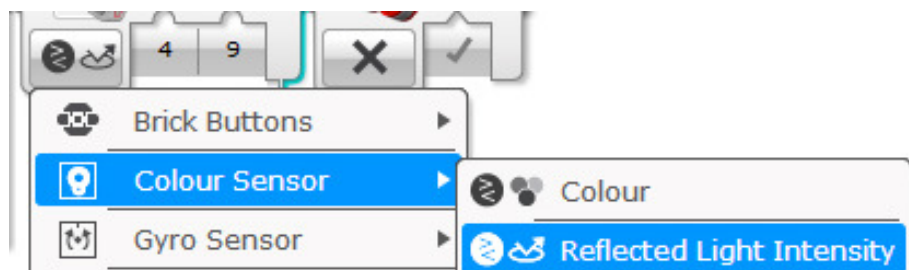


#### Light Sensor Switch :



-負責切換在(遇到紫色線)或(遇不到紫色線)時 B 及 C 摩打會發生甚麼情況。

#### Light Sensor Loop :



-如果沒有找到更暗淡的顏色(反射數值變少)，程式就會繼續執行循環指令。但如果是遇到的顏色是更暗淡，則會跳出循環指令，執行新的指令。