

「一磚一瓦創明天 2013 創意比賽 - 總則」

1. 基本資料

1.1. 比賽資料

日期：2013 年 11 月 9 日(星期六)

時間：9:30 am – 5:00 pm

地點：香港科學園(創新科技嘉年華 2013)

1.2. 登記

登記時間：	參賽隊伍必須於規定時間到達 指定地點 登記
登記用品：	學生證 或 學校手冊

- 所有參賽者必須登記時間內完成登記手續，否則該名參賽者將被取消資格。
- 每隊參賽隊伍將在登記時獲得大會派發的 **出賽證**。
- 每隊將獲得與隊伍成員同等數量的 **出賽證**。
- 每位隊伍成員必須持手 **出賽證** 才能出入 **比賽區**。

1.3. 參賽資格

- 隊伍人數：上限為 4 名學生 及 1 名領隊教練 (必須為 貴校老師/教職員)
- 參賽者資格：必須為小學學生 (比賽當日須出示學生證或學校手冊以作證明)
- **衣著：所有學生必須穿著整齊校服 或 運動服裝**
- 僅有一名參賽學生及教練，不能成為參賽隊伍，將不獲參加比賽資格。

1.4. 比賽時使用的套件 《LEGO Education System Starter Set》

- 參賽隊伍必須使用大會準備的所有設備、軟體、手提電腦和零件進行比賽。
- 參賽隊伍不能使用螺絲、黏著劑或膠帶等物料來固定零件，違者將被取消比賽資格。
- 參賽者不得對 大會準備的所有設備、軟體、手提電腦和零件進行任何修改並進行搭建。違者將被取消比賽資格。



2. 競賽規程

2.1. 場地定義

報到區：	參賽隊伍必須要指定時間到 報到區 各工作人員報到。
工作坊區：	參賽隊伍必須要指定時間到 工作坊區 參加工作坊。
比賽區：	只有參賽隊伍才能進入 比賽區 進行比賽。

2.2. 工作坊及比賽時間分佈

組別\事項	A.工作坊	B.初賽	C.決賽
小學組	45 分鐘	45 分鐘	45 分鐘

2.3. 工作坊及比賽流程

A.工作坊：	參賽隊伍必須要指定時間到 工作坊區 參加 工作坊，並學習使用指定套件、簡單機械原理及基礎編程。
	時間：工作坊(45 分鐘)

B.初賽：	於限時內，使用在工作坊製作好的作品，進行改裝及加建。比賽進行期間，評判團會向各參賽隊部進行提問及評分。
	作品主題：《智能家居》
	作品限制：必須最少加入 1 個感應器及 1 個可動部位。
	晉級：分 3 個初賽時段，每個時段將即時選出 2 個隊伍進入決賽。
	時間：組裝及編程(45 分鐘)

C.決賽：	於限時內，繼續改裝及裝飾初賽時製作好的作品，並需即場製作一張「Show Me Poster」講解作品。完成作品及海報後向各評判講解作品。
	作品主題：《智能家居》
	作品限制：必須最少加入 1 個感應器及 1 個可動部位。
	「Show Me Poster」：材料由大會提供
	時間：自由創作(40 分鐘)；講解作品(5 分鐘)

- 參賽隊伍必須使用大會準備的所有設備、軟體、手提電腦和零件進行比賽。
- 參賽隊伍不能使用螺絲、黏著劑或膠帶等物料來固定零件，違者將被取消比賽資格。
- 參賽者不得對 大會準備的所有設備、軟體、手提電腦和零件進行任何修改並進行搭建。違者將被取消比賽資格。
- 比賽隊伍不能在比賽中途更換/更改/修改作品，如有違反，大會有權扣分或取消該隊比賽資格。

3. 評分

3.1. 分數計算

分數\題目		A.工作坊	B.初賽	C.決賽
總分		N/A	100 分	200 分
細項	創意	N/A	30 分	40 分
	原理應用	N/A	20 分	40 分
	感應器應用	N/A	15 分	30 分
	可動部位	N/A	15 分	30 分
	講解技巧	N/A	N/A	20 分
	合作精神	N/A	20 分	40 分

4. 守則

4.1. 守則、注意事項

- 比賽期間，裁判團擁有最高的裁定權。
- 裁判團的判決將不會、也不能被更改。
- 比賽當日，除參賽隊伍及工作人員外，其他人士不得進入 **比賽區**。
- 比賽範圍內嚴禁飲食，請各隊伍保持所有比賽場地清潔。
- 大會不設膳食供應及提供泊車位。
- 請小心看管自己帶來的財物及器材。
- 大會保留更改比賽規則及一切的權利。

4.2. 天氣

- 如香港天文台在比賽當日 上午六時十五分或以前 發出或懸掛八號烈風信號、紅色暴雨或黑色暴雨警告，比賽將會暫停舉行。
- 原定於該日舉行的比賽並不一定會延期舉行。
- 所有比賽安排將另行通知，領隊教練應密切留意本會網頁的最新動態。

5. 比賽獎項

5.1. 總冠軍、亞軍、季軍及最佳團體精神獎各一名

- 總結決賽得分最高之隊伍為全場總冠軍。
- 如出現同分之隊伍，將以初賽次序排名為優勝隊伍。

6. 其他

6.1. 大會比賽網站 - 創意動力教育協會 www.cp.org.hk

6.2. 如有任何爭議，主辦單位將擁有最終決定權。